

OLIMPIADAS MATEMÁTICAS

Nohora Magdalena Mosquera Naranjo

Camilo Serna Ramírez.

Leidy Johanna Gutiérrez Padierna.

OBJETIVO :

Desarrollar el pensamiento lógico matemático a través de varias competencias y aplicarlo en situaciones cotidianas.

¿CÓMO SE REALIZARÁN?

Las olimpiadas matemáticas para este año se realizarán en 5 momentos.

Momento 1: Socialización del proyecto a docentes y directivos

Se realizará una socialización con los docentes y directivos sobre el objetivo, metodología, actividades a desarrollar y fechas asignadas para llevar cabo el proyecto.

Momento 2: Sensibilización

Se realizará una sensibilización con los estudiantes sobre la importancia de las matemáticas y del proyecto de olimpiadas, mediante la socialización del proyecto.

Momento 3: Prueba individual

► En los grados de transición a tercero se realizarán actividades no competitivas de agilidad mental utilizando la plataforma kahoot.

► En los grados cuarto y quinto se realizará un concurso de agilidad mental con preguntas de matemáticas, estadística y probabilidad.

En bachillerato se realizará una prueba digital, tipo concurso en la plataforma “Kahoot”.

Momento 4: Contenido Digital

► Para todos los niveles los estudiantes de manera individual o en parejas crearán un producto o contenido digital relacionado con el área de Matemáticas, Geometría y/o Estadística, el cual deberán exponer al grupo mediante un video con una duración entre 3 y 6 minutos.

Momento 5: Final

Se realizará una competencia por medio de un juego interactivo “Plataforma Kahoot” en el que participarán los dos estudiantes con mejor promedio en las actividades de cada grado.

Esta actividad se realizará por niveles.

NIVELES:

- Nivel 1: Transición a Tercero
- Nivel 2: Cuarto y Quinto
- Nivel 3: Sexto y Séptimo
- Nivel 4: Octavo y Noveno
- Nivel 5: Décimo y Once

CALIFICACIÓN DE LAS OLIMPIADAS

Las olimpiadas en el colegio Londres otorgan a los estudiantes una nota equivalente al 10% como actividad pedagógica en el segundo periodo en matemáticas, la cual corresponderá al promedio entre la nota de las fases de Kahoot y el diseño y construcción.

Cronograma de actividades

ETAPAS	ACTIVIDAD 	ESTRATEGIA	FECHA
Momento 1	Socialización a docentes y directivas	Realizar una exposición a partir de diapositivas	Enero 15
Momento 2	Sensibilización	Presentación del proyecto a los estudiantes.	Enero- Febrero.
Momento 3	Prueba individual	Prueba virtual y de agilidad mental	Abril 12 al 24
Momento 4	Contenido Digital	Presentación, planeación, ejecución y exposición del producto.	Febrero 22 a Abril 29
Momento 5	Final	Se realizará en el auditorio mediante un juego virtual.	Abril 30

OLIMPIADAS MATEMÁTICAS

*MUCHAS
GRACIAS*